

Character Animations

Interactions:

A_Narrow - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=332>
A_StepOver - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=304>
A_Crate_Break - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=571>
A_Crate_Close - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=408>
A_Crate_Open - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=408>
A_PlaceDevice - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=433>
A_PlaceDeviceFloor - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=482>
A_TrapBreak - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=389>
A_Door_CrowbarBrake - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=552>
A_Investigation - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=175>
A_KeyBoardUse - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=506>
A_Phone_Click - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=588>
A_Phone_Start - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=588>
A_Phone_Loop - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=588>
A_Phone_End - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=588>
A_Push - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=461>

Close Combat (crowbar):

A_Crowbar_Attack - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=530>
A_TD_Crowbar_Attacker_01 - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=530>
A_TD_Crowbar_Victim_01 - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=530>

Revolver:

Shooting Stand:

Rev_Shoot_D - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=360>
Rev_Shoot_F - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=360>
Rev_Shoot_U - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=360>
Rev_Shoot_1D - Stand shoot blendspace

Shooting Crouch:

Rev_ShootCrouch_D - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=360>
Rev_ShootCrouch_F - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=360>
Rev_ShootCrouch_U - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=360>
Rev_ShootCrouch_1D - Crouch shoot blendspace

Aim:

15 poses of the direction of the revolver

A_Revolver_AimOffset - Aim offset - <https://youtu.be/97IjMxlzGT0?t=360>